



Programmieren mit

SCRATCH

Mit dem Programmierertool „Scratch“ lernst du einfache erste Schritte der Programmierung am PC. Wir arbeiten praktisch am Tablet und du programmierst mit Hilfe einer grafischen Umgebung. Mit dem Scratch Programm könnt ihr ein einfaches Spiel programmieren.

- Wann:** jeweils am Montag
13.30 – 15.10 Uhr während 4 Wochen
- Daten:** 2. / 9. / 23. September & 21. / 28.
Oktober 2019
- Wo:** Schulhaus Risegg, Informatik
- Leitung:** Marco Hollenstein
- Kosten:** keine
- Wer:** 5. & 6. Klässler
max. 12 Kinder

Anmeldung mit Formular via Klassenlehrperson
Anmeldeschluss 23. August